

# 第 31 回青葉区バドミントン協会会長杯争奪団体戦大会

主催：青葉区スポーツ協会 主管：青葉区バドミントン協会

後援：青葉区役所 協賛：ラケットショップフジ (有) HRT

開催日：令和6年5月26日(日)

会場：青葉スポーツセンター HP <https://information.konamisportsclub.jp/trust/aoba/>

## 【実施日程】

女子 全ての部	受付集合 8:45	開会式 9:15	試合開始 9:30
男子 1, 2, 4, 5部	受付集合 13:30	開会式 14:00	試合開始 14:15
男子 3部	受付集合 14:00	開会式 14:00	試合開始 14:45

※開会式は全て第一体育室で行います。

※オーダー用紙の提出：初戦は受付後直ちに、2試合目以降は試合開始30分前までに提出願います。

※練習について：オーダー用紙提出後、開会式までの時間とします。試合間の練習はありません。

## 【競技規則】

\* (公財)日本バドミントン協会現行競技規則ならびに大会運営規定によります。

\* 試合中の服装は、(公財)日本バドミントン協会が認める公式試合の規定に準ずるものとします。

## 【試合時間について】

\* 1試合(3対戦)は90分打ち切り(第一体育館)、60分打ち切り(第二体育館)、

1対戦は30分以内の時間制限とします。30分ごとに笛で合図します。(試合間は笛2回)

※対戦終了5分前、対戦終了のコールをします。スムーズな移動と試合開始をお願いします。

※1対戦が30分制限より早く終わった場合は、次の対戦を早く始めて構いませんが、

女子4部、男子3部はできない場合があります。

※補足参照

## 【審判について】

\* 相互審判をお願いします。

主審> 1D: スコアシートの左側に書かれているチーム。

2D: スコアシートの右側に書かれているチーム。

3D: 1, 2Dの対戦中にじゃんけんをしておき、どちらがやるか決めておいてください。

線審> それぞれチームから1名ずつ出してください。

\* 女子4部、男子3部の8コートの主審、線審は試合に入っていないチームのご協力をお願いします。

## 【ポイントについて】

\* 女子1~3部、男子1, 2, 4, 5部: 21ポイント先取 3ゲームマッチ

\* 女子4部、男子3部: 21ポイント先取 3ゲームマッチ、但しファイナル15ポイント先取

## 【各対戦の勝敗決定方法】30分以内に対戦が終了していない場合

\* 1ゲーム途中で終了: 終了時点で得点の多い方が勝ちとなります。

\* 2ゲーム途中で終了: 終了時点で得点の多い方がゲーム勝ちとなります。

※ゲームカウント1-1の場合は、3ゲーム1点先取のゲームを行い、2-1の勝敗を決めてください。

\* 3ゲーム途中で終了: 終了時点で得点が多い方が勝ちとなります。

## 【当日5人以下のチームの取り扱いについて】4人以上でチーム対戦成立です。

\* 第3ダブルスをオープン扱いとします(不足人数の補充はチーム内で行ってください)。

スコアは0-2 (0-21/0-21)、補充した選手名は記入しないでください。

\* 対戦両チームとも5人以下で第3ダブルスが不成立の場合は0-0で引き分けとします。

また、その試合の取得マッチが1-1の場合は、引き分けのまま勝敗の集計をします。

## 【ブロック内、同一勝敗の場合の順位決定基準について】

① 勝ちマッチ数 ② 得失ゲーム差 ③ 得失ポイント差 ④ 前年度順位が上位のチーム の順で決定

## 【競技上の諸注意事項】

\* 当日のメンバー変更は2名まで可能とします。

\* 試合開始挨拶時にオーダー用紙記載の選手が揃っていることを各監督が相互確認することで試合成立とします。

\* 当日会場で生じた怪我・体調不良により出場メンバーが揃わなくなった場合は、すぐに大会運営委員長もしくは本部に申し出て下さい。本部および対戦相手の承諾を得た場合、該当メンバーの種目を棄権とし、試合を成立させ

- せることは可能です。本部の確認・承諾がない場合、棄権(不成立)とみなします。ご留意下さい。
- \*上記の本部の確認・承諾を得た怪我による人員不足(5人以下)の場合、該当メンバーの種目(後半)を棄権とし、試合を成立させることができます。
  - \*オーダー提出後、対戦開始前に怪我が生じた時は、本部の確認・承諾を得た後にオーダーの変更を可能とします。(本部の確認・承諾なく変更した場合は変更をしたチームの負けとなりますので、ご留意ください。)
  - \*勝敗決定後のメンバーチェンジ(第3ダブルス)は双方の合意の上で行う事ができます。(重複不可、オープン試合ではありませんので、マッチ/ゲーム/ポイントをカウントします。)

### 【その他のお願い】

- \*外履き、内履きの区別をしてください。
- \*トイレ使用時は必ず、専用スリッパをご利用ください。
- \*貴重品は各自で責任をもって管理してください。
- \*ごみの持ち帰りを徹底し、館内のごみ箱には捨てないでください。
- \*会場(体育館)内へは、蓋付き容器以外の飲料水を持ち込まないで下さい。
- \*体育室での食事は禁止です。
- \*館内での動画撮影は禁止となっております。スマホ等での動画撮影はご遠慮下さい。

## タイムテーブル

※移動も試合時間に含む ※11点及びゲーム間のインターバルあり(対戦時間に含む)

開始	終了	1コート	2コート	3コート	4コート	5コート	6コート
9:15		女子団体 開会式・競技説明					
9:30	11:00	WT1-1	WT1-2	WT2-1	WT2-2	WT3-1	WT3-2
11:00	12:30	WT1-3	WT1-4	WT2-3	WT2-4	WT3-3	WT3-4
12:30	14:00	WT1-5	WT1-6	WT2-5	WT2-6	WT3-5	WT3-6
14:00		終了・表彰式(女子1~3部)					
		開会式・競技説明(男子1~5部)					
14:15	15:45	MT1-1	MT1-2	MT2-1	MT2-2	MT4-1	MT4-2
15:45	17:15	MT5-1	MT5-2	MT1-3	MT1-4	MT2-3	MT2-4
17:15	18:45	MT4-3	MT4-4	MT5-3	MT5-4	MT1-5	MT1-6
18:45	20:15	MT2-5	MT2-6	MT4-5	MT4-6	MT5-5	MT5-6
20:15		終了・片付け・撤収					

WT1~WT3: コート固定  
 MT1,2,4,5: 流し込み  
 WT4,MT3: コート固定  
 8コートに入る試合番号にご留意ください。

開始	終了	7コート	8コート	9コート
9:30	10:30	WT4-1	WT4-1/2	WT4-2
10:30	11:30	WT4-3	WT4-4/3	WT4-4
11:30	12:30	WT4-5	WT4-5/6	WT4-6
12:30	13:30	WT4-7	WT4-8/7	WT4-8
13:30	14:30	WT4-9	WT4-9/10	WT4-10
14:30		終了・表彰式(女子4部)		
14:45	15:45	MT3-1	MT3-1/2	MT3-2
15:45	16:45	MT3-3	MT3-4/3	MT3-4
16:45	17:45	MT3-5	MT3-5/6	MT3-6
17:45	18:45	MT3-7	MT3-8/7	MT3-8
18:45	19:45	MT3-9	MT3-9/10	MT3-10
19:45		終了・片付け・撤収		

#### 1,2Dが最初に入る試合

- |       |               |                  |
|-------|---------------|------------------|
| WT4-1 | ①もえぎ野/ARB     | ② MIDORI/シャトルメイツ |
| WT4-4 | ③もえぎ野/すすき野    | ④ ARB/MIDORI     |
| WT4-5 | ⑤すすき野/シャトルメイツ | ⑥ もえぎ野/MIDORI    |
| WT4-8 | ⑦ARB/シャトルメイツ  | ⑧すすき野/MIDORI     |
| WT4-9 | ⑨もえぎ野/シャトルメイツ | ⑩ ARB/すすき野       |

#### 1,2Dが最初に入る試合

- |       |               |                  |
|-------|---------------|------------------|
| MT3-1 | ①すすき野/ダックスII  | ② ウィステリア/もえぎ野    |
| MT3-4 | ③すすき野/シャトルメイツ | ④ ダックスII/ウィステリア  |
| MT3-5 | ⑤シャトルメイツ/もえぎ野 | ⑥すすき野/ウィステリア     |
| MT3-8 | ⑦ダックスII/もえぎ野  | ⑧ シャトルメイツ/ウィステリア |
| MT3-9 | ⑨すすき野/もえぎ野    | ⑩ ダックスII/シャトルメイツ |

**【補足】**

※言葉の定義

- ・1試合 90分又は60分：1巡=3ダブルス、チーム対戦
- ・1対戦 30分：1ダブルス

※時間制限についての例

(例：4チームリーグ)

1試合	終了時間		OK	OK	OK	NG	NG	
9:30~ 11:00 (90分)	~10:00	1D	20分	20分	25分	20分	40分	30分以内
	~10:30	2D	30分	40分	20分	50分	20分	60分以内
	~11:00	3D	40分	30分	35分	20分	30分	90分以内
合計			90分	90分	80分	90分	90分	

(例：5チームリーグ)

1試合	終了時間	Avs.B	7	8	9	Cvs.D	
9:30~ 10:30 (60分)	~10:00	1/2D	30	20	25	1D	30分以内
	~10:30	3D	30	30	35	2/3D	60分以内

自試合2Dが20分で終わることになりますが、40分できません。  
1D+3D=60分以内

自試合1Dが終わる前に始まりますが、30分で打ち切りとなります。  
(タイマー設置時間管理)  
35分できるのは3Dになります。